

Wóz Rudolfa

„Przyjdźcie do mnie wszyscy, którzy utrudzeni i obciążeni jesteście, a ja Was pokrzepię! Przyjdźcie chorzy i ranni, a na moim wozie znajdziecie uzdrowienie! Znaczy, jeżeli mnie czarodziej nie oszukał na miksturach”

– Rudolf Kazmer

Codzienne mikstury

Nie wszystkie eliksiry i dekokty powstają dla wiedźminów. Wiele tworzonych jest z myślą nie o mutantach, a o tych, którzy są gotowi za nie zapłacić. Nie są one tak silne, ale też mniej trujące. Nie jest łatwo je dostać, a tworzą je tylko czarodzieje i najzdolniejsi alchemicy. W większych miastach można się natknąć na sklep z takimi substancjami, może nawet prowadzony przez ich wytwórcę. Te mikstury mogą być spożywane bezpiecznie przez ludzi, elfy, krasnoludy i inne rasy. Wyjątek stanowią niziolki. Łowcy potworów też mogą po nie sięgnąć, ale są one słabiej destylowane niż ich eliksiry, dając mniejsze zyski przy wysokiej toksyczności. Jeżeli poziom wypitych mikstur przekroczy 100% Toksyczności, stosuje się te same zasady co dla eliksirów, tak dla wiedźminów, jak i przedstawicieli innych ras.

Nazwa	Dostęp.	Efekty	Czas działania	Toksyczność	Cena
Dekokt Raffarda Białego	W	Wypicie tej mikstury pozwala użytkownikowi przez cały czas jej działania regenerować 1 PZ na Rundę.	4k6 Rund	50%	95
Mikstura witalności	R	Jedna porcja pozwala ignorować skutki spadnięcia poniżej Progu Ciężkich Ran przez czas działania mikstury.	2k6 Rund	50%	85
Mikstura wytrwałości	R	Porcja tej mikstury pozwala odzyskać natychmiast 3k6 PW. Toksyczność utrzymuje się przez cały czas działania mikstury, niezależnie od tego, czy punkty zostaną w jakiś sposób spożytkowane.	30 minut	50%	75

Opisy

Dekokt Raffarda Białego

Wiedźmini o nim nie lubią mówić. Na jego podstawie sami coś upichcili i udają, że nic nie wiedzą. Tymczasem Raffard Biały to był solidny czarodziej. Swoją miksturę stworzył wieki temu, by pomóc ludziom zapanować nad Kontynentem. Nie jest to może tak mocne, jak wiedźmińskie eliksiry, ale przynajmniej Cię nie zabije po wypiciu, co nie? Ciężko to znaleźć, ale jeśli masz choć buteleczkę, to wylizasz się po każdej walce. A ja mam trzy.

Mikstura witalności

Po coś takiego nie sięgasz na co dzień. To mocna rzecz. Blokuje ból, choćby od najgorszej rany. Trik polega na tym, że możesz nie czuć dziury w brzuchu, ale ona ciągle tam jest. Taka mikstura Cię nie uleczy. Są specyfiki mocniejsze, ale one prędzej niż miecz przeciwnika posłają do piachu tego, kto je wypije. Podobno jednak smakują miętą, jeśli lubisz mieć świeży oddech leżąc w grobie.

Mikstura wytrwałości

Kiedyś nawet po taką sięgnąłem raz czy dwa, jak mieliśmy długie nocne patrole. Ziołowa nalewka, łatwo wchodzi, a nie uderza szybko do głowy. Masz za to po niej energii jak nigdy. Wszystko mógłbyś zrobić. Jeśli jednak wypijesz tego za dużo, to się spijesz jak nic. Całą noc będziesz na chodzie i tak Tobą będzie miotało, że zatęsknisz za snem i zmęczeniem.

Sprzedawcy podródek

Dobrze działające mikstury są rzadkie i trudno je zdobyć. Czarodzieje zdolni je wytwarzać zwykle nie potrzebują dodatkowego źródła dochodów, więc robią je tylko na zamówienie. Za to na całym Kontynencie można spotkać rozmaitych cwaniaków sprzedających masowo fałszywe albo mocno rozcieńczone mikstury. Desperatów, naiwniaków i głupców nie brakuje, więc to zły interes.

Receptury mikstur

Czarodzieje zazdrośnie strzegą sekretów odkrytych przez siebie alchemicznych specyfików. Weźcie pod uwagę, że bardzo trudno zdobyć receptury takich mikstur.

Mikstura witalności Receptura mistrza	
PT Alchemii	Czas
18	30 minut
Składnik	

Mikstura wytrwałości Receptura mistrza	
PT Alchemii	Czas
17	30 minut
Składnik	

Dekokt Raffarda Białego Receptura mistrza	
PT Alchemii	Czas
19	30 minut
Składnik	